



Manual för Smålandsserien

Tävlingsledning och hantering i GIT Tävling

Innehållsförteckning	2-3
Information och uppgifter.....	4
Fem viktiga punkter	4
Styrdokument och informationshjälp.....	4
Förberedelser inför tävling i Smålandsserien	4
Anmälan om behörighet i GIT.....	4
Allmänt, förberedelse	4
Inbjudan	4
Övrigt inför tävling i Smålandsserien	5-7
Tävlingsorganisation	5
Tävlingsledning (TL) – ”The Committee”	5
Tävlingsledningens roll.....	5
Tävlingsledningens uppgifter	5-6
Tävlingsledare	6
Avbrott i spelet (Committee Procedures, 6E).....	6
Scorekortsinlämning (Committee Procedures, 5A (5)).....	7
Utdrag ur ”Bestämmelser Smålandsserien 2021”	7
Allmänt.....	7
Inbjudan	7
Avsaknad av anmälan	7
Förtäring.....	7
Transportmedel	7
Spelform och spelordning.....	7
Tävlingsorganisation	7
Domarassistans	7
Lokala regler	7
Uppgifter efter tävling	8
Resultatredovisning.....	8
Resultatrapportering.....	8
Fastställa slutresultaten.....	8
Regel- eller resultatfrågor som uppkommer efter tävling	8
Uppkomna frågor	8
Checklista under tävlingsdagen.....	8-9
Allmänt.....	8-9
GIT-hantering av spel i Smålandsserien.....	10-26
Tävlingsstruktur	10
Exempel.....	10

NOTERA SÄRSKILT ATT.....	11
Tävlingen är upplagd som en mall av Smålands Golförbund.....	12
Kontrollera följande	12
Anmälan in i lagen.....	12-14
Uteblivet lag	15
Obligatoriska fält som måste fyllas i	16
Använd i det här fallet.....	16
Lottning	17-18
Placering av spelare.....	19-22
Scoreinmatning	23
Resultat.....	24
Resultatsammanställning	24-25
Fällor att undvika.....	26
Varning.....	26
För upplysningar	26

Information och uppgifter

Syftet med denna instruktion är att ge tävlingsledningen goda förutsättningar för att förbereda och genomföra tävlingen på ett sportsligt sätt.

Kunskap och stöd om hur tävlingsledare ska tänka, förbereda och agera före, under och efter en tävling.

Fem viktiga punkter,

- Inbjudan
- Incheckning
- Start
- Scorekortsinlämning
- Särskiljning

Alla punkterna ska vara välplanerade.

Styrdokument och informationshjälp

- Spel- och tävlingsinfobanken - golf.se/spelochtavlingsinfobanken
- Spel- och tävlingshandboken (SoT) - <https://golf.se/globalassets/tavling/2020-spel--och-tavlingshandboken.pdf>
- Regler för golfspel - <https://www.randa.org/sv-se/rog/2019/pages/the-rules-of-golf>
- Manual för Smålandsserien – Tävlingsledning och hantering i GIT Tävling (detta dokument)
- Bestämmelser för Smålandsserien 2022 finns på www.smalandsgolf.com under Tävling

Förberedelser inför tävling i Smålandsserien

Anmälan om behörighet i GIT

Klubben ska före februari månads utgång, anmäla person/personer som ska erhålla behörighet i GIT Tävling för Smålandsserien. Anmälan görs till bo.johansson@smalandsgolf.com och ska innehålla namn, klubb och golf-id. Det är person/personer som får rättigheterna i GIT Tävling för den eller de serier som spelas på er klubb.

Smålands Golf förbund lägger upp alla arrangemang i GIT Tävling och det är också Smålands Golf förbund som tilldelar behörighet.

Allmänt, förberedelse

Det är viktigt att den eller de som ansvarar för tävlingen, läst igenom bestämmelserna och denna manual och har god kännedom om innehållet.

Inbjudan

Arrangerande klubb ska skicka en inbjudan med e-post till deltagande klubbar i serien och lagledare senast tre veckor före speldagen. Arrangerande klubb ska även skicka en påminnelse till deltagande klubbar en vecka före sista anmälningsdag. Inbjudan ska innehålla all den information som finns i mallen på www.smalandsgolf.com under Tävling.

Övrigt inför tävling i Smålandsserien

Tävlingsorganisation

En tävlingsorganisation består av ett antal tävlingsfunktionärer med olika arbetsuppgifter som rör allt från parkeringsvakter till tävlingsledare. En tävlingsfunktionär är viktig i den organisation som förbereder och genomför en golftävling. Storleken på tävlingsorganisationen avgörs av funktionärsbehovet för den tävling som ska arrangeras.

Tävlingsledning – ”The Committee”

”The Committee” är det engelska uttrycket för den grupp som operativt leder en golftävling och har ansvaret för att fatta avgörande beslut. I Sverige använder vi ”tävlingsledning”. En tävlingsledare (TL) ska utses och är den del av tävlingsorganisationen som genomför tävlingen enligt speletsregler. Då tävlingsledningens arbete regleras av spelets regler är det viktigt att den inte är alltför stor. 2–3 personer för en öppen scratchtävling medan en mindre klubbävling kan ledas av 1–2 personer.

Oavsett storlek på tävlingen finns det alltid en TL. Finns inte TL utsedd är det tävlingskommittén på klubben som har ansvaret att vara TL. Det ska framgå vilka som ingår i en tävlingsledning och hur de är identifierade för de tävlande. Om deltagarna i en tävlingsledning har olika befogenheter ska detta framgå. Finns inte domare utsedd för tävlingen är det TL som tolkar Regler för golfspel, tävlingsvillkor och lokala regler. En TL har då det slutgiltiga beslutet enligt Regel 20.2b.

Tävlingsledningens roll

Golfreglerna definierar kommittén/TL som den person eller grupp som har ansvaret för tävlingen. TL är en nödvändighet för att spelet ska spelas på rätt sätt och att golfreglerna upprätthålls. Den officiella handboken för golfreglerna ger TL vägledning i hur denna roll ska kunna utföras.

Tävlingsledningen måste finnas på plats tills tävlingen är avslutad.

Tävlingsledningens uppgifter

Enligt Official guide to the Rules of Golf (Committee procedures 1) måste en TL fastställa tävlingsvillkor och lokala regler för tävlingen. TL har inte rätt att skapa en lokal regel som står i strid med eller åsidosätter en regel i Regler för golfspel. För tävlingar som spelas i Sverige får TL inte fastställa tävlingsvillkor som står i strid med kapitel 1–3 i Spel- och tävlingshandboken.

Utöver att fastställa tävlingsvillkor och lokala regler för tävlingen ska TL genomföra följande uppgifter innan tävlingen startar:

- Fastställa tävlingsvillkor och lokala regler för tävlingen
- Kontrollera att markeringarna på banan är riktiga.
- Bestämma om och i så fall var spelarna får öva på banan.
- Bestämma hålplaceringar och vilka teeytor som ska användas.
- Producera och publicera en startlista.
- Bestämma regler för speltempo och uppförandekod.
- Förbereda material för spelare och domare.
- Tillhandahålla information för spelare (lokala regler, speltempobestämmelser, uppförandekod, från vilken tee tävlingen spelas och var hålen är placerade).

När tävlingen har startat är TL:s ansvar att:

- Deltagarna startar i tid.
- Tillhandahålla regelassistans för spelare.
- Tillämpa speltempobestämmelserna.
- Göra avbrott i spel och återupptagande av spel.
- Det finns en scoring area.
- Kontrollera och registrera scorer i slagspel.
- Producera och publicera startlistor för ronder som ännu inte publicerats.

När spelet i tävlingen är avslutat är TL:s ansvar att:

- Särskilja spelare med lika resultat.
- Fastställa och publicera resultatlista.
- Åtgärda uppgifter relaterade till tävlingen som kan komma att uppstå efter det att tävlingen är avslutad.

Tävlingsledare

Tävlingsledaren är den person som är ytterst ansvarig att leda tävlingsorganisationen och ingår självfallet i TL. Det bör vara en person med relativt stor egen tävlingserfarenhet som har god inblick i golfregler och tävlingsvillkor eftersom tävlingsledaren ska leda och genomföra tävlingen enligt spelets regler. Tävlingsledaren ska även se till att tävlingen genomförs på ett idrottsligt riktigt sätt.

Avbrott i spelet (Committe Procedures 6E)

Vid avbrott i spelet är det viktigt att tävlingsledningen har kontroll över situationen.

- Kontrollera att alla spelare har nåtts av informationen om spelavbrott.
- Om tävlingsreglerna föreskriver att alla spelare ska återsamlas på en speciell plats bör TL kontrollera att alla har samlats. Vid åska kan det finnas behov att ordna en säker transport till samlingsplatsen för vissa spelare.
- Följ väderrapporter kontinuerligt för att om möjligt kunna göra en bedömning om när/om spelet kan återupptas.
- Informera spelarna så snart som möjligt om läget. Ange en tidpunkt för nästa information.
- Gör om möjligt en bedömning om när spelet måste återupptas för att det ska gå att spela färdigt.
- Om spelet kan återupptas ska TL ange en exakt tid för när detta ska ske och vilken signal som kommer att användas.

Följande signaler rekommenderas,

Omedelbart avbrott:

En lång signal. (Användes vid fara t.ex. risk för blixtnedslag)
Alla spelare måste avbryta spelet direkt.

Normalt avbrott:

Tre signaler i följd. (Användes vid t.ex. mörker eller ospelbar bana)
Spelare får fullfölja eller avsluta påbörjat hål.

Återuppta spelet:

Två korta signaler. (Alternativt kan spelet upptas vid ett givet klockslag.)

Scorekortsinlämning (Committee Procedures, 5A (5)).

Regel 3.3b reglerar vilka skyldigheter en spelare har för att ett inlämnat scorekort ska vara giltigt. TL ska ange på vilken plats ett scorekort ska lämnas in och när scorekortet bedöms som inlämnat.

Utdrag ur ”Bestämmelser Smålandsserien 2021”.

Allmänt

Arrangerande klubb ansvarar för att tävlingen genomförs enligt dessa tävlingsregler. All information om tävlingen ska skickas till deltagande klubbar och respektive lagledare. Det är viktigt att de som ansvarar för tävlingen har läst igenom manualen noggrant.

Inbjudan

Arrangerande klubb ska skicka en inbjudan med e-post till deltagande klubbar i serien och lagledarna senast tre veckor före speldagen. Arrangerande klubb ska även skicka en påminnelse till deltagande klubbar en vecka före sista anmälningssdag. Inbjudan ska innehålla den information som finns i mallen på www.smalandsgolf.com under Dokument - Tävlning.

Avsaknad av anmälan

Saknas anmälan från någon klubb, ska arrangerande klubb påminna den aktuella klubben och lagledaren snarast möjligt efter anmälningstidens utgång.

Förtäring

Arrangerande klubb ansvarar för att gästade spelare ges möjlighet att köpa någon slags förtäring, såväl före tävlingen, mellan ronderna som efter tävlingen.

Transportmedel

Arrangerande klubb har ingen skyldighet att tillhandahålla transportmedel, men bör om möjligt hjälpa till med detta.

Spelform och spelordning

I serier som spelar singel och foursome, har arrangerande klubb rätt att välja i vilken ordning spelformerna spelas. Följ manual utarbetad av GIT, manualen har skickats till alla arrangörer och finns utlagd på www.smalandsgolf.com. I sista spelomgången seedas lagen.

Tävlingsorganisation

Arrangerande klubb ser till att ansvariga tävlingsledare finns namngivna samt att tillräcklig organisation för tävlingens genomförande finns till hands. Tävlingsorganisationen bör bestå av minst tre personer, en ansvarig tävlingsledare, kansli och en starter.

Domarassistans

Arrangerande klubb ska kontakta valfri domare med för telefonservice under speldag. Förteckning över distriktets domare finns publicerade på www.smalandsgolf.com under Domare.

Lokala regler

Klubbens lokala regler och eventuella tillfälliga lokala regler ska delas ut till samtliga spelare senast i samband med spelarens första start i spelomgången.

Uppgifter efter tävling

Resultatredovisning

Vid varje spelomgång ska sammanställning av resultaten från tidigare spelomgång/-omgångar anslås på arrangerande klubbs anslagstavla. Resultat ska löpande under tävlingens gång anslås på klubbens anslagstavla eller motsvarande. Individuella resultat och sammanräknade lagresultat anslås i anslutning till att tävlingen avslutats. Sammanräknade lagresultat ska även innehålla resultat från tidigare spelomgångar. Deltagande lag ska samtidigt erbjudas möjlighet att få kopia på sammanräknade lagresultat.

Resultatrapportering

Individuella resultat och resultat i foursome från samtliga ronder ska omgående efter avslutad tävling registreras i GIT för att finnas tillgängliga för spelare, ledare, kommande arrangörer och Smålands Golf förbunds tävlingskommitté. Aktuella resultat kommer efter uppdatering att finnas sökbara på golf.se. Du hittar dem genom att använda sökordet "Tävlingar", välj sedan Sök tävling och välj lämpliga sökkriterier. Viktigt att scorekortet behålls av arrangerande klubb och arkiveras tills serieindelning för nästa års seriespel är officiellt publicerad.

Fastställa slutresultaten

TL måste vara tydlig med när och hur en tävling är officiellt avslutad.

- När resultatlistan är officiellt tillkännagiven.

TL ska beakta om:

- Det finns regelfrågor som kan påverka resultatet bör TL lösa dessa frågor, även om det innebär att tävlingens avslutande försenas.

Regel- eller resultatfrågor som uppkommer efter tävling

Uppkomna frågor

Dessa frågor måste behandlas. Lösningen beror på regelfrågans beskaffenhet.

Viktigt om regelförseelsen skett:

- utan spelarens vetskap,
- med spelarens vetskap, eller
- genom administrativt misstag.

Inte helt enkelt – läs på i regelboken. Vid behov, kontakta domare.

Checklista under tävlingsdagen

Allmänt

- *uppdaterar tävlingen för att få in hcp-justeringar*
- *dela ut scorekort*
- *hjälpa till som starter*
- *se till att det flyter på banan*
- *allmän tävlingsledning*

- *regelfrågor*
- *sköta resultatuträkningen*
- *uppdatera tävling i GIT för publicering*

GIT-hantering av spel i Smålandsserien

Tävlingsstruktur:

En tävling utförs enligt samma struktur som SM Klubblag med ett antal variabler som går att ändra för att sätta en egen prägel på tävlingsformen. Tävlingsformen utgörs av resultat som laget får, individuella resultat i tävlingen går att få via rapport, men fokus ligger alltid på laget. Arrangerande klubb väljer under startlistan vilka som ska spela, se sidan 19-20 i denna manual.

Lagets storlek utgör i denna tävlingsform en variabel som är flexibel. Anmälda personer kan i en serien över flera ronder (om arrangören tillåter) hoppa över ronder. Detta är möjligt eftersom klubben alltid väljer vilka av de anmälda personerna i ett lag som ska delta genom att placera dessa i startlistan.

Exempel:

En serie över 4 ronder på olika klubbar med 5 spelare samt 2 reserver. Fasta lag inga nya spelare kan anmälas in i lagen mellan ronderna, alla personer i lagen måste vara beredda att delta. Under klasser ska lagstorleken vara $5+2 = 7$ spelare. Klubben Placerar in 5 st. personer i laget i startlistan för varje rond.

En serie över 4 ronder på olika klubbar med 5 spelare. Flexibla regler gör att man kan byta ut hela laget mellan ronderna vilket ger ett maximalt antal spelare i laget på $4 \times 5 = 20$ spelare. Klubben placerar in 5 st. personer i startlistan för varje rond.

NOTERA SÄRSKILT ATT...

Lagets resultat baseras på de enskilda individernas deltagande.

Tävlingsformen i Smålandsserien kräver därför att en spelare som deltagit vid en tidigare omgång,

INTE får raderas
eller flyttas ur laget

eftersom det innebär att även spelarens resultat raderas.

Tävlingen är upplagd som en mall av Smålands Golförbund

Eftersom tävlingen läggs upp enligt en mall som kräver att en bana finns kopplad till tävlingen, väljs bana automatiskt. I det fall en klubb har fler än en bana, kan fel bana ha valts. Men klubben själv kan korrigera det inför tävlingen.

Kontrollera följande

1. Rondens datum och tid för start
2. Kontrollera tee för din rond
3. Redigera publicering och ta bort "dold" samt skapa länk till klubben som ska ha AKTUELL omgång under spelplats.

Anmälan in i lagen

Det går utmärkt att antingen använda excelmallen för att anmäla in personer eller snabbanmäla. Använder du excelmallen finns två vägar. Använder du excelmallen och anger lagnamn, ska du inte ha dessa lag skapade i tävlingen innan du importerar excelmallen.

Mallen skapar lagen en gång till och du får två lag med samma namn. Har du namngett lag är det enklast att importera personer i tävlingen och sedan flytta in personerna i respektive lag de ska tillhöra.

Skapar du lagen innan du anmäler in personer kan du sedan anmäla personer via snabbanmälan. Tänk dock på att flytta personer från "nytt lag" till "inget lag", detta görs genom att du greppar fältet med prickarna längst till vänster. Görs inte detta kommer den snabbanmälda personen att hamna i ett godkänt lag som heter "new team".

Greppa och flytta personen genom vänsterklicka på prickiga fältet till vänster om personen och flytta upp den till (Inget lag)

SNABBANMÄLAN

VIA NR. VIA NAMN

Svenska Golförbundet (Sverige) Golf-ID - RENSA SÖK

Spelare

OK	Golf-ID	Förbund	Namn	HCP	HCP status	Klubb	...
(Inget lag)							
Nytt lag							
<input type="checkbox"/>	780828-036	SGF	Oskar Gunnarsson	10,0	EGA Exakt Ha...	ÖÖÖ Testklubben	▼

NYTT LAG VERKSTÄLL SPARA AVBRYT

Fältet "Nytt lag" försvinner när du flyttat upp personen

SNABBANMÄLAN

VIA NR. VIA NAMN

Svenska Golfbundet (Sverige) Golf-ID -

Spelare

OK	Golf-ID	Förbund	Namn	HCP	HCP status	Klubb	...
(Inget lag)							
<input type="checkbox"/>	780828-036	SGF	Oskar Gunnarsson	10,0	EGA Exakt Ha...	ÖÖÖ Testklubben	▼

Oskar Gunnarsson

Anmäld person placeras i lag genom att man klickar på laget som personen ska vara med i, i det här fallet Lag1.

REDIGERA LAG

Allmänt Medlemmar Önskemål Status Transaktioner

Namn:

Färg:

Land:

Klicka på fliken medlemmar och greppa personen som ska flyttas in i laget med vänster musknapp och flytta den till vänster.

REDIGERA LAG

Allmänt **Medlemmar** Önskemål Status Transaktioner

Det får vara högst 6 spelare i laget Klubbnamn ▾

Lag

Ord...	Förnamn	Efternamn	Klubbnamn
Listan är tom			

Tillgängliga

Förnamn	Efternamn	Klubbnamn
Sara	Agerhed	Ekerum Golfk...
Eva	Ageskär	Östersund-Fr...
Gunnar	Ageskär	Östersund-Fr...
Vivianne	Ahlberg	Ekerum Golfk...
Kerstin	Ahlbäck	Ekerum Golfk...

SPARA AVBRYT

I det här fallet har lag1, 4 spelare och en reserv. Sammanlagt 5 spelare i laget.

REDIGERA LAG

Allmänt **Medlemmar** Önskemål Status Transaktioner

Det får vara högst 6 spelare i laget Klubbnamn ▾

Lag

Ord...	Förnamn	Efternamn	Klubbnamn
1	Kerstin	Ahlbäck	Ekerum Golfk...
2	Vivianne	Ahlberg	Ekerum Golfk...
3	Gunnar	Ageskär	Östersund-Fr...
4	Eva	Ageskär	Östersund-Fr...
5	Sara	Agerhed	Ekerum Golfk...

Tillgängliga

Förnamn	Efternamn	Klubbnamn
Listan är tom		

SPARA AVBRYT

Uteblivet lag

Reglerna säger att ett lag som uteblir från en omgång får ställa upp med lag i resterande omgångar om man önskar. **Därför ska inget lag någonsin raderas.** Man anmäler istället fejkade personer i laget genom att klicka på "manuell anmälan".

GIT TÄVLING
GOLFENS IT-SYSTEM

SMÅLANDS DISTRIKT >
Oskar Gunnarsson

H50 - Div. 2 Norra
2018-05-27 - 2018-08-26

INSTÄLLNINGAR ANMÄLDA STARTLISTA RESULTAT

Ny anmälan

- Snabbanmälan
- Manuell anmälan**
- Excelimport
- Kopiera deltagare

Åtgärder

- Omnumrera spelare
- Byt spelare
- Nytt lag manuellt
- Ladda upp spelarfoton

Aktuell status

Anmälan stänger 2018-05-22 12:00

Spelaröversikt

	Spelare
Godkända deltagare	33
Ej kvalificerade	0
Raderade	0

Sök

Namn eller Golf-ID

Namn

Lagöversikt

Att korrigera;

En spelare som uteblir, bryter eller diskvalificeras ska ha en score för lagets skull. Detta för att laget ska kunna delta i andra omgångar i serien.

Spelare som inte fullföljer ska dock inte handicapjusteras.

Obligatoriska fält som måste fyllas i är;


Förnamn
Efternamn
Födelsedatum
Kön
Handicap

Använd i det här fallet;

Förnamn = klubbens namn
Efternamn = spelarens nummer (spelare 1, spelare 2 o.s.v.)
Födelsedatum = ett som passar rondens åldersklass
Kön= ett som passar rondens format
HCP = 36,0

MANUELL ANMÄLAN

●●●● Allmänt (Steg 1 av 4)

Förnamn: <input type="text"/>	Golfförbund: Svenska Golfbundet ▾
Efternamn: <input type="text"/>	Klubbnamn: <input type="text"/>
Födelsedatum: <input type="text"/> 	Kortnamn: <input type="text"/>
Kön: <input type="radio"/> Kvinna <input checked="" type="radio"/> Man	HCP: <input type="text"/>
Nationalitet: Sverige ▾	HCP status: EGA Exakt Tävlingshandicap ▾
Företagsnamn: <input type="text"/>	Kategori: <input type="text"/>
	Spelarstatus: Amatör ▾
	WAGR ranking: <input type="text"/>
	Teen Tour uttag... <input type="text"/>

Dessa spelare ska även placeras in i laget i startlistan (se nedan)

Lottning

När man skapar en startlista i lag slagspel finns två alternativ Lag per boll eller antal spelare per boll. Väljer man antal lag per boll ska man vara medveten om att flera spelare i samma lag kan hamna i samma boll om man lottar enligt den inbyggda mallen (som skapar grupper om 3 lag så långt det är möjligt och sedan sätter grupper om 2 lag om det behövs).

Väljer man antal spelare i bollen kommer systemet att sätta en regel om att flera personer i samma lag inte får gå i en boll. Lag per boll ska användas när man har ronder med spelform där lagets medlemmar ska gå i par. Antal personer i boll används i singelronder.

Lottningen i denna singelrond är 2 spelare i varje boll, lagmedlemmar kan inte spela tillsammans.

Modulen skapar 2 st. grupper med 3 lag i varje grupp och lottar startlistan.

Nr.	Tee	Ma...	Hål	Tid	Lag	Förnamn	Efternamn	HCP	SHCP	Klass	Företagsn...	Klubbnamn	...
0		1	1	09:00	Lag2	Spelar 1				Lag			▼
0		1	1	09:00	Lag1	Spelar 1				Lag			▼
0		1	1	09:00	Lag4	Spelar 1				Lag			▼
0		2	1	09:10	Lag2	Spelar 2				Lag			▼
0		2	1	09:10	Lag1	Spelar 2				Lag			▼
0		2	1	09:10	Lag4	Spelar 2				Lag			▼
0		3	1	09:20	Lag2	Spelar 3				Lag			▼
0		3	1	09:20	Lag1	Spelar 3				Lag			▼
0		3	1	09:20	Lag4	Spelar 3				Lag			▼
0		4	1	09:30	Lag2	Spelar 4				Lag			▼
0		4	1	09:30	Lag1	Spelar 4				Lag			▼
0		4	1	09:30	Lag4	Spelar 4				Lag			▼
0		5	1	09:40	Lag5	Spelar 1				Lag			▼
0		5	1	09:40	Lag6	Spelar 1				Lag			▼
0		5	1	09:40	Lag3	Spelar 1				Lag			▼
0		6	1	09:50	Lag5	Spelar 2				Lag			▼
0		6	1	09:50	Lag6	Spelar 2				Lag			▼
0		6	1	09:50	Lag3	Spelar 2				Lag			▼
0		7	1	10:00	Lag5	Spelar 3				Lag			▼
0		7	1	10:00	Lag6	Spelar 3				Lag			▼
0		7	1	10:00	Lag3	Spelar 3				Lag			▼
0		8	1	10:10	Lag5	Spelar 4				Lag			▼
0		8	1	10:10	Lag6	Spelar 4				Lag			▼
0		8	1	10:10	Lag3	Spelar 4				Lag			▼

Rond 2 är en foursome där används 2 lag per boll och modulen gör även här engruppering med 3 lag i varje grupp.

Nr.	Tee	Ma...	Hål	Tid	Lag	Förnamn	Efternamn	HCP	SHCP	Klass	Företagsn...	Klubbnamn	...
0		1	1	13:00	Lag1	Spelar 1				Lag			▼
0		1	1	13:00	Lag1	Spelar 2				Lag			▼
0		1	1	13:00	Lag2	Spelar 1				Lag			▼
0		1	1	13:00	Lag2	Spelar 2				Lag			▼
0		2	1	13:10	Lag4	Spelar 1				Lag			▼
0		2	1	13:10	Lag4	Spelar 2				Lag			▼
0		2	1	13:10	Lag1	Spelar 3				Lag			▼
0		2	1	13:10	Lag1	Spelar 4				Lag			▼
0		3	1	13:20	Lag2	Spelar 3				Lag			▼
0		3	1	13:20	Lag2	Spelar 4				Lag			▼
0		3	1	13:20	Lag4	Spelar 3				Lag			▼
0		3	1	13:20	Lag4	Spelar 4				Lag			▼
0		4	1	13:30	Lag3	Spelar 1				Lag			▼
0		4	1	13:30	Lag3	Spelar 2				Lag			▼
0		4	1	13:30	Lag5	Spelar 1				Lag			▼
0		4	1	13:30	Lag5	Spelar 2				Lag			▼
0		5	1	13:40	Lag6	Spelar 1				Lag			▼
0		5	1	13:40	Lag6	Spelar 2				Lag			▼
0		5	1	13:40	Lag3	Spelar 3				Lag			▼
0		5	1	13:40	Lag3	Spelar 4				Lag			▼
0		6	1	13:50	Lag5	Spelar 3				Lag			▼
0		6	1	13:50	Lag5	Spelar 4				Lag			▼
0		6	1	13:50	Lag6	Spelar 3				Lag			▼
0		6	1	13:50	Lag6	Spelar 4				Lag			▼

Placering av spelare

När man klickat på "skapa startlista" kommer menyn för att kunna arbeta med startlistan att visas.

ROND 1 - TOR 12-21 - 09:00 KLAR ATT ÖPPNAS
Abbekås Golfbana

Löpande start	Åtgärder
Startar på håll: 1	Redigera inställning
Startar: 09:00	Redigera startlista
Intervall: 10 minuter	Placera spelare
Bollstorlek: 3 spelare	Nollställ
Mall: Slagspel lag - fri lottning	Publicera

Placera spelare är en väsentlig del av lag slagspel, här hanteras vilka spelare som ska vara med i en specifik rond.

REDIGERA STARTLISTA SPELARE






Välj lag

	Namn	Tillgängliga pl...
<input checked="" type="radio"/>	Lag1	4
<input type="radio"/>	Lag2	4
<input type="radio"/>	Lag3	4
<input type="radio"/>	Lag4	4
<input type="radio"/>	Lag5	4
<input type="radio"/>	Lag6	4

I det här fallet ska lag 1 spela med 4 st. av sina 5 st. spelare.




REDIGERA STARTLISTA SPELARE

Lag1 - Anmälningar




	Kerstin Ahlbäck HCP 27,5	Lag1
	Vivianne Ahlberg HCP 17,7	Lag1
	Gunnar Ågeskär HCP 14,3	Lag1
	Eva Ågeskär HCP 47	Lag1
	Sara Ågerhed HCP 99	Lag1

Matcher




Match 1 Start 09:00 Hål 1

	Spelar 1	Lag2
	Spelar 1	Lag1
	Spelar 1	Lag4




Match 2 Start 09:10 Hål 1

	Spelar 2	Lag2
	Spelar 2	Lag1
	Spelar 2	Lag4

Match 3 Start 09:20 Hål 1

	Spelar 3	Lag2
	Spelar 3	Lag1
	Spelar 3	Lag4

Match 4 Start 09:30 Hål 1






	Spelar 4	Lag2
	Spelar 4	Lag1
	Spelar 4	Lag4

FÖREGÅENDE SPARA VERKSTÄLL AVBRYT




Genom att greppa med vänster musknapp och dra in vilken person som ska spela i vilken boll väljer man ut de 4 st. som ska spela tillsammans.




REDIGERA STARTLISTA SPELARE




Lag1 - Anmälningar




 Kerstin Ahlbäck HCP 27,5	Lag1
 Vivianne Ahlberg HCP 17,7	Lag1
 Gunnar Ageskär HCP 14,3	Lag1
 Eva Ageskär HCP 47	Lag1
 Sara Agerhed HCP 99	Lag1

Matcher

Match 1	Start 09:00	Hål 1
 Spelar 1		Lag2
 Kerstin Ahlbäck HCP 27,5		Lag1
 Spelar 1		Lag4

Match 2	Start 09:10	Hål 1
 Spelar 2		Lag2
 Vivianne Ahlberg HCP 17,7		Lag1
 Spelar 2		Lag4

Match 3	Start 09:20	Hål 1
 Spelar 3		Lag2
 Gunnar Ageskär HCP 14,3		Lag1
 Spelar 3		Lag4

Match 4	Start 09:30	Hål 1
 Spelar 4		Lag2
 Sara Agerhed HCP 99		Lag1
 Spelar 4		Lag4

FÖREGÅENDE SPARA VERKSTÄLL AVBRYT

Efter att man sparat sin placering kommer namnen på de placerade spelarna att dyka upp i startlistan:

Match	Hål	Tid	Förnamn	Efternamn
1	1	09:00	Spelar 1 Kerstin Spelar 1	Lag2 Ahlbäck Lag4
2	1	09:10	Spelar 2 Vivianne Spelar 2	Lag2 Ahlberg Lag4
3	1	09:20	Spelar 3 Gunnar Spelar 3	Lag2 Ageskär Lag4
4	1	09:30	Spelar 4 Sara Spelar 4	Lag2 Agerhed Lag4
5	1	09:40	Spelar 1 Spelar 1 Spelar 1	Lag5 Lag6 Lag3
6	1	09:50	Spelar 2 Spelar 2 Spelar 2	Lag5 Lag6 Lag3
7	1	10:00	Spelar 3 Spelar 3 Spelar 3	Lag5 Lag6 Lag3

[Komplett lista](#)


Scoreinmatning

Scoreinmatningen skiljer sig från vanlig lagtävling. I Lag slagspel kan man inte klicka på lag för att föra in score. Resultat i singelronder fylls i genom att skicka namn/golf-id/spelarnummer i sökrutan. Alternativt klicka på score per hål för att få upp en lista på personerna som är med i ronden och där klicka på personen vars score ska fyllas i.

Sök

Namn eller Golf-ID	
Namn	Nummer
Sara Agerhed	Spelare #1
Lag1	Lag #1

Översikt

 ROND 1 - TOR 12-21 - 09:00 Abbekås Golfbana	SCOREINMATNING PÅGÅR: 0%
Listor Score per hål Speltempo (Pace of play)	Åtgärder Nollställ scoreinmatning




Vid ronder där spelare går i par kan man inte använda score per hål utan endast sökfunktionen för att fylla i score.

Resultat

När resultaten är inmatade räknar tävlingen ut resultatet för laget, (i det här fallet de 3 bästa singelresultaten av 4).




INSTÄLLNINGAR	ANMÄLDA	STARTLISTA	RESULTAT	RAPPORTER
---------------	---------	------------	----------	-----------

ÖVERSIKT

Resultatlista: Slagtävling - enskild rond	Klasstyp: Scratch (0%)	Ronder: Rond 1						
Plac	Lagnamn	HCP	SHCP	Till par	Hål	Idag	Sär.	Total
1	Lag6	87,1		+25	F	+25		238
2	Lag4	75,6		+31	F	+31		244
3	Lag3	114,7		+31	F	+31		244
4	Lag2	126,9		+39	F	+39		252
5	Lag5	69,3		+76	F	+76		289
6	Lag1	158,5		+79	F	+79		292

Rond 2 i exemplet är en foursome:

Efter resultat summerar modulen de 2 ronderna till ett totalresultat:

Resultatlista: Poängbogeys - ackumulerat	Klasstyp: (som vid inställningar)	Ronder: Rond 2								
Plac	Lagnamn	HCP	SHCP	Till par	Hål	Idag	Sär.	R1	R2	Total
1	Lag6	105,3		+14	F	-11p		238	131	369
2	Lag3	146,1		+23	F	-8p		244	134	378
3	Lag4	75,6		+34	F	+3p		244	145	389
4	Lag2	186		+46	F	+7p		252	149	401
5	Lag1	205,5		+77	F	-2p		292	140	432
6	Lag5	114,4		+86	F	+10p		289	152	441

Under rapporter går det att få ut individuella resultatlistor för att utse t.ex. dagens bästa rond.

Resultatsammanställning

Vid DQ, NS och DNF ska klubben manuellt tilldela spelare sämsta +10 slag i singelrond och laget sämsta +5 slag i foursome. Detta gäller det sämsta resultatet av de som räknas in i lagets resultat i seriespelet (lagtävlingen). Det vill säga om de 3 bästa av 4 räknas in i lagets resultat, är det sämsta av de 3 resultaten i tävlingen +NN som ska utgöra utgångspunkt i resultatberäkningen (se exempel på nästa sida).

Smålands Golf förbunds tävlingskommitté har beslutat att resultat för lag med DQ, NS eller DNF ska ha ett rondresultat enligt nedan exempel, se tabell. I foursome 1 slag på hål 1-8 alternativt 10-17 och på hål 9 alternativt på hål 18 den summa som medför att regeln om extraslag (+5 slag) överensstämmer med det sammanlagda resultatet. I singel 1 slag på hål 1-17 och på hål 18 den summa som medför att regeln om extraslag (+10 slag) överensstämmer med det sammanlagda resultatet. Det innebär att resultatlistan blir korrekt, men ingen kan missta att spelaren/foresomeparet haft aktuell score.

Utgångspunkt för ovanstående är denna tabell.

Lag	S1	S2	S3	S4	F1	F2	Brutto	Netto
A	79	81	90	80	45	41	416	326
B	83	86	90	89	44	47	439	349
C	84	94	78	95	50	44	445	350
D	94	92	91	89	43	50	459	365
E	90	100	97	89	49	51	476	376
F	88	94	99	96	43	56	476	377
G	95	101	99	93	50	47	485	384
H	92	92	104	106	54	53	501	397
I * uteblivet lag	114	114	114	114	61	61	578	464

- S = singelrond och F = foursomerond
- ***Uteblivet lag**
- Strukna scoror, de som inte räknas in i nettoresultatet d.v.s. tävlingens officiella resultat
- **Högsta score av de som räknas in i lagens totalresultat (beräkningsgrund för resultat)**

Det innebär att scorekort för respektive spelare/foursomepar i lag som har DQ, NS och DNF skulle ha sett ut så här utifrån resultatlistan ovan.

EXEMPEL Resultat singel

Hål nr.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	Totalt	
Score	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	97	114*

EXEMPEL Resultat foursome håll 1-9

Hål nr.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	Totalt
Score	1	1	1	1	1	1	1	1	53										61*

EXEMPEL Resultat foursome, håll 10-18

Hål nr.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	Totalt
Score										1	1	1	1	1	1	1	1	53	61*

Fällor att undvika

Eftersom spelformen är speciell, är möjligheten att reparera fel begränsad.

I detta exempel spelas två ronder på en klubb och veckan efter spelas två ronder till på en annan klubb. Premissen är att varje lag har 4 personer som spelar och två reserver.

Om man skulle ändra dessa regler efter första veckan och gå med på att ett lag får byta ut flera personer så måste detta ändras i klasser genom att tillåta flera spelare i varje lag. Det går inte att flytta ut en person ur laget för att få plats med en annan om spelaren som flyttas ut har deltagit som spelare i en rond innan.

Flyttas spelaren ut laget försvinner dess resultat från föregående ronder. Detta medför att rondens resultat räknas om ifall man räknar 3 av de 4 bästa resultaten alternativt att Laget kommer då stå som RTD i resultatlistan. Skulle detta misstag göras så kan man flytta tillbaka personen igen.

I detta exempel har en person ur lag 2 flyttats ur laget av misstag, Lag 2 får då 287 slag istället för de 252 som kan ses i bilden på förra sidan.

← ÖVERSIKT

Plac	Lagnamn	HCP	SHCP	Till par	Hål	Idag	Sär.	Total
1	Lag6	87,1		+25	F	+25		238
2	Lag4	75,6		+31	F	+31		244
3	Lag3	114,7		+31	F	+31		244
4	Lag2	96,5		+74	F	+74		287
5	Lag5	69,3		+76	F	+76		289
6	Lag1	158,5		+79	F	+79		292

Varning

Om en person raderas från tävling och personen har deltagit i tidigare rond så försvinner även personens resultat helt. Detta går inte att ta fram igen om inte resultatlista sparats. Om man ändå tagit bort personen och vill ha in denna i tävlingen + resultatlista så måste startlistan göras om och samtliga resultat matas in igen.

För upplysningar

Bo Johansson, ordförande tävlingskommittén, Smålands Golförbund, mobil 070-552 12 14 eller bo.johansson@smalandsgolf.com